**РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ**

ПРИЛОЖЕНИЕ «MusicGuide»

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

Описание интерфейса

На 7 листах

2022

**СОДЕРЖАНИЕ**

[Введение 3](#_Toc119937125)

[1 Описание операций 3](#_Toc119937126)

[1.1. Структура основного экрана и интерфейс окна выбора урока в курсе 4](#_Toc119937127)

[1.1.1 Структура основного экрана 4](#_Toc119937128)

[1.1.2 Интерфейс профиля приложения 5](#_Toc119937129)

[1.1.3 Интерфейс выбора уровней курса 6](#_Toc119937130)

[1.1.4 Интерфейс уровня. 7](#_Toc119937131)

# Введение

Целью проекта является разработка мобильного приложения для обучения игре на различных музыкальных инструментах через просмотр видеокурсов, отработки навыков на практике и отслеживанием своего прогресса в обучении

Интерфейс программы — это взаимодействие между программой и пользователем. Интерфейсом определяется, в какой форме будет осуществляться обмен информацией, как программа будет получать данные и входные данные от пользователя и, в каком виде представлять ему информацию. Интерфейс составляют все видимые и невидимые компоненты программы, с помощью которых пользователь вводит данные, получает результаты.

# ОПИСАНИЕ ОПЕРАЦИЙ

Приложение “MusicGuide” используется на мобильных устройствах на ОС Android и выводит интерфейс, включающий в себя формы, на которых пользователь может использовать:

* Кнопки с переходами между формами;
* Вводные поля для написания текста внутри приложения;
* Кнопки для подтверждения окончания урока и перехода на следующий.

# Структура основного экрана и интерфейс окна выбора урока в курсе

# Структура основного экрана:

На основной форме приложения пользователь может выбрать:

1 –Перейти в профиль пользователя;

2– Курс для прохождения на определенном музыкальном инструменте.

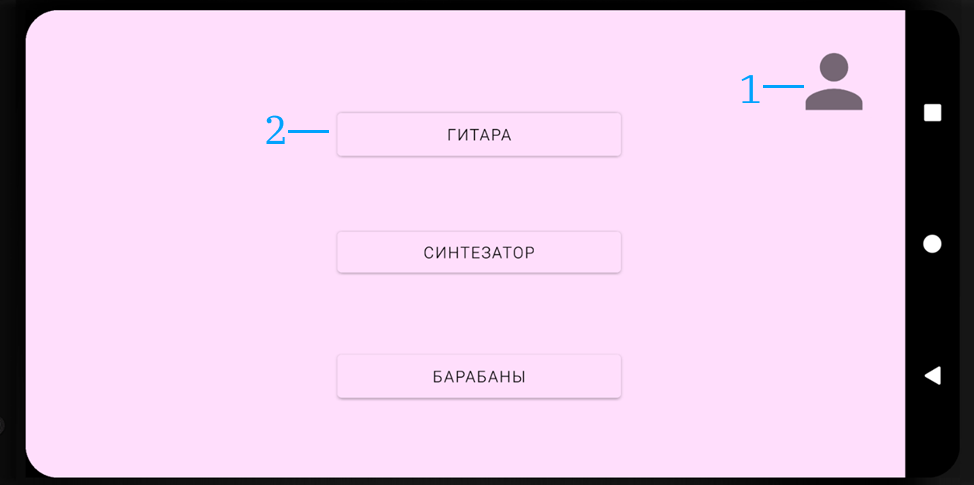


Рисунок 1 – Основная форма приложения

Для перехода необходимо нажать на соответствующий элемент интерфейса.

# Интерфейс профиля приложения.

При переходе в профиль пользователя можно изменить наименование профиля и посмотреть текущий прогресс по урокам:

1 – Изменить наименование профиля;

2 – Вернуться на основную форму приложения;

3 – Сохранить введенное наименование профиля и сбросить прогресс;

4 – Прогресс по пройденной теории, практикам и курсам приложения;

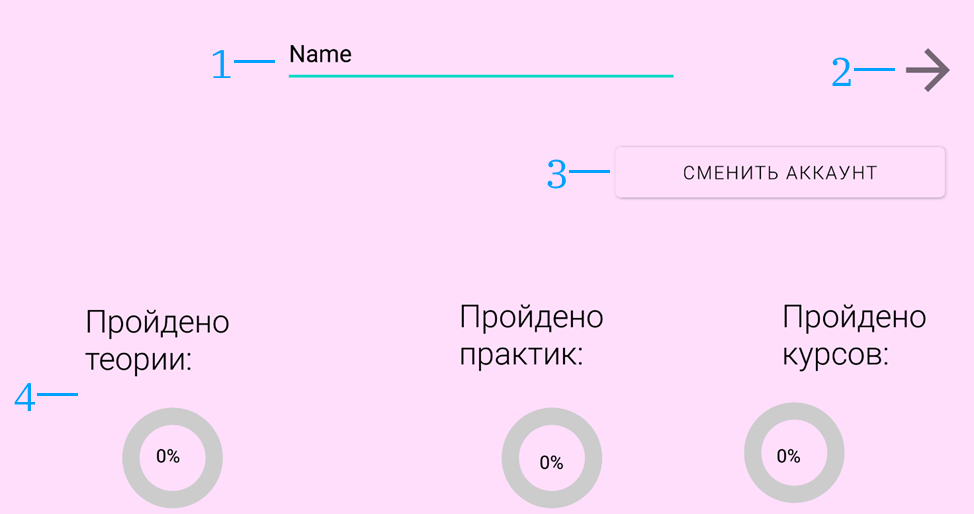


Рисунок 2 – Профиль пользователя

# Интерфейс выбора уровней курса.

С основной формы, выбрав предложенный музыкальный инструмент осуществляется переход на форму выбора уроков, на которой:

1 – Вернуться на основную форму;

2 – Скачать синтезатор;

3 – Выбрать уровень для прохождения на музыкальном инструменте;

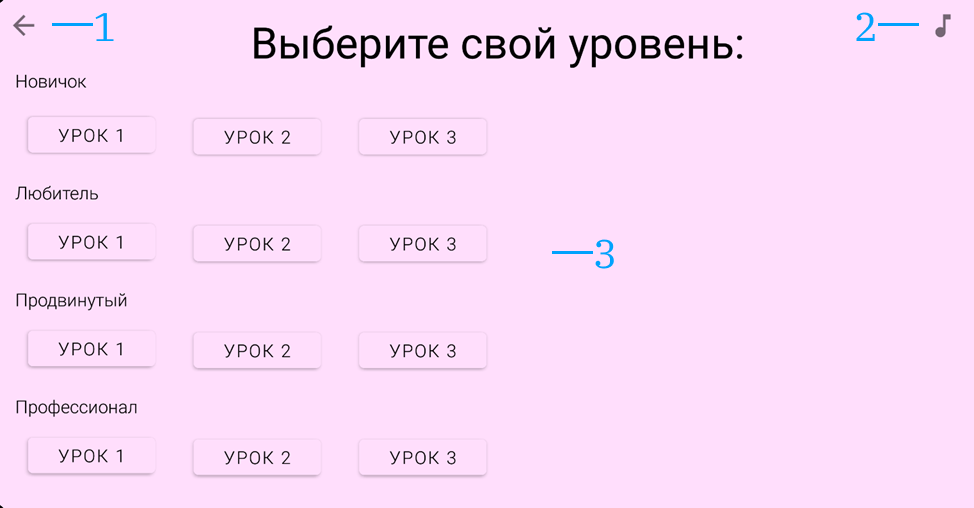


Рисунок 3 – Форма выбора урока

# Интерфейс уровня.

При выборе урока можно просмотреть видео и попрактиковаться на предложенном задании:

1 – Вернуться к выбору урока на музыкальном инструменте;

2 – Включить видео с плеера YouTube;

3 – Задание для практики;

4 – Завершить текущий урок и перейти к следующему;

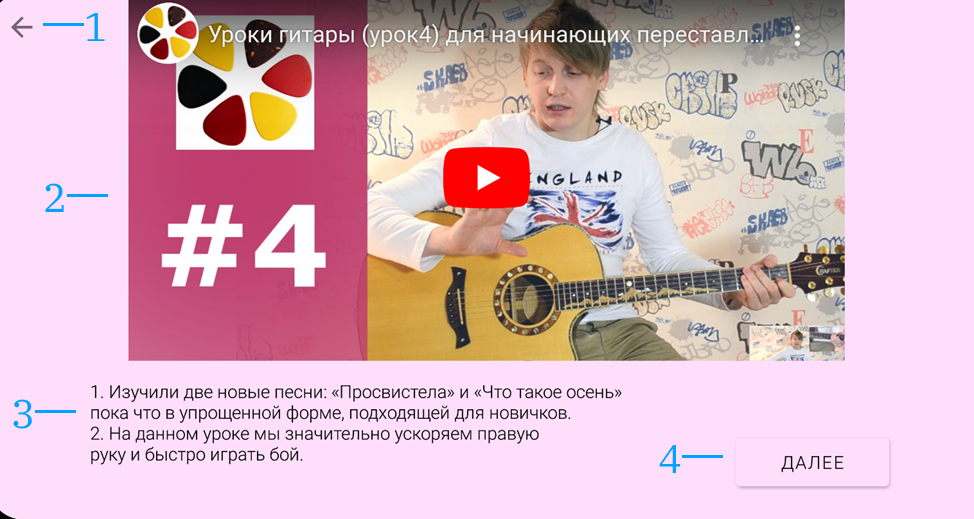


Рисунок 4 – Форма урока

При прохождении урока прогресс записывается на форме профиля и обновляется после нажатии кнопки “Далее” на форме урока.